|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| <Logo> | Especificação de Caso de Uso | Versão: |
| Sistema: SCRUMMING  Caso de Uso: Mobile Efetuar Login | |
| Aprovado Por:<Nome do Aprovador> | | Data: |

1. **Introdução**

Este documento apresenta o caso de uso UC031 – Mobile Efetuar Login do sistema SCRUMMING desenvolvido para auxiliar o gerenciamento de projetos utilizando-se da metodologia Scrum.

1. **Acrônimos**

Esta seção explica o conceito de alguns termos importantes que serão mencionados no decorrer deste documento. Estes termos são descritos na tabela a seguir, estando apresentados por ordem alfabética.

|  |  |
| --- | --- |
| Acrônimo | Descrição |
| Popup | Tela sobreposta utilizada em sistemas web para rápido acesso a funcionalidades. |
| ... | ... |

1. **Referências**
2. **Diagramas de Casos de Uso**

NA

1. **Atores**

|  |  |
| --- | --- |
| Ator | Descrição |
| Usuário | Responsável por realizar o login no sistema. |
|  |  |

1. **[UC031] Efetuar Login.**

**Descrição**: Representa a funcionalidade de efetuar o login no sistema.

**Ator**: Usuário

**Pré-condições:**

* Sistema online
* Usuário cadastrado no sistema.
* Sistema instalado no dispositivo móvel compatível com os requerimentos mínimos da aplicação

**Pós-condições:**

* Usuário logado no sistema mobile com sucesso.

**Fluxo Principal:**

Este fluxo se inicia quando o ator acessa o sistema através do aplicativo (mobile).

Uma tela de login deverá ser exibida com os seguintes campos:

* Login/Email[FS001][FS002]
* Senha[FS001][FS002]

Deverão ser exibidos também os seguintes botões:

* Login

O ator poderá acionar a opção para efetuar o Login. O sistema deverá efetuar o login do Usuário com sucesso.

**Sub-fluxos:**

**NA**

**Fluxos Alternativos (Exceções)**

**[FS001] – Campo Obrigatório**

Deverá ser exibida a mensagem “O campo <nome do campo> é obrigatório.”.

**[FS002] – Login ou Senha Inválido**

Deverá ser exibida a mensagem “Login/Senha inválido.” quando o usuário informar dados que não correspondam a um usuário válido.